



FICHE TECHNIQUE TROU QUI MONTE GEANT (1 à 4 jeux)

Surface nécessaire	18 m ² par jeu
Dimensions espace	6mx3m par jeu (recul de jeu=4m)
Durée d'intervention	Selon la durée de l'intervention jeux traditionnels
Temps montage	30' par jeu
Temps démontage	30' par jeu
Aide montage	Non
Matériel demandé	1 table 1.20mx0.80m / contrepois 100kg en extérieur
Hauteur	3.50m

Généralités techniques	
Temps de montage	Attention : si plusieurs grands jeux, les temps de montage se cumulent
Surface Emplacement	Adaptée aux spécificités de chaque type d'intervention
Etat emplacement	Emplacement dégagé de tout obstacle et véhicules en stationnement, plat et propre.
Accès emplacement	Les FestijeuX doivent pouvoir accéder au site et stationner leur véhicule à proximité immédiate pendant les temps de montage et démontage.
Eclairage	En cas d'intervention ,ou de fin d'intervention en soirée, prévoir un éclairage d'appoint suffisant pour l'intervention et le démontage.
Mise à disposition de matériel	Le matériel, comme les tables par exemple devra être entreposé sur la surface
Stockage	Si intervention sur plusieurs jours consécutifs, un local d'appoint devra être disponible pour éviter de démonter certains jeux et permettre de les ranger.
Aide au montage	Sur certaines intervention une aide peut être nécessaire

Généralités Interventions	
Amplitude horaire générale	Le temps de la manifestation s'entend en continu pour un temps de présence maximum de 8 h sur la journée.
Temps des repas	Pendant la pause repas – 1 h – les jeux sont fermés et bâchés, sauf accord spécifique.
Repas	Les repas pris en charge par l'organisateur doivent être consistants et contenir au moins un plat chaud.
Boissons	L'organisateur doit fournir quelques bouteilles d'eau ou de boisson rafraîchissante pour les intervenants