







## Très Grands Jeux Forains

<p><b>Balthazar Géant</b> (Ile de Pâques 20è )</p>		<p>Jeu de lancer et de tir Belle réalisation et création des FestijeuX. Jeu attractif de 3m de hauteur servant de totem ou d'attraction foraine. Tout public à partir de 5 ans 1 joueur à tour de rôle Extérieur. Intérieur. A son propre support.</p>
<p><b>Catapulte Géant</b> (Danemark 20è )</p>		<p>Création pour notre Prise de ville et nos Totems jeux de cet ensemble géant; 2m de longueur mais avec un recul de 10 à 15 mètres, les joueurs tentant de récupérer les projectiles. Impressionnant. Demande de la surveillance Jeu d'adresse et de tir Tout public à partir de 7 ans 3 à 4 joueurs en même temps Extérieur. A son propre support.</p>
<p><b>Château Poch</b> (Moldavie 20è)</p>		<p>Jeu de tir, jeu forain, jeu de massacre Superbe jeu géant mis au point par l'équipe de création des FestijeuX. Bel edifice de 3 m 50 de hauteur sur 5 mètres de long servant à des épopées médiévales, des fêtes foraines, des événements spectaculaires. Princesses, Gardes, Capitaine attendent d'être abattus ou délivrés selon l'habilité des chevaliers joueurs. Tout public à partir de 4 ans d'un joueur à un ensemble de 5 à 10 joueurs en même temps. Extérieur. Intérieur A son propre support.</p>
<p><b>Envol de l'Oiseau</b> (France 19è)</p>		<p>Jeu forain, jeu de force. Un magnifique Oiseau ou Canard en bois fixé sur un socle métallique et poussé par le joueur avec élan pour grimper le plus haut possible sur le rail métallique courbé de 4 m de hauteur. Magnifique jeu métallique, haut en couleurs et en décors pour se replonger dans une ambiance Foire du Trône. 1 joueur a tour de rôle. Jeu sécurisé par la présence en permanence d'un animateur. 4m50 d'empattement Public plutôt adultes. A son propre support. Extérieur mais aussi intérieur.</p>
<p><b>Oiseau Piqueur</b> (Belgique 16è)</p>		<p>Jeu d'adresse d'origine flamande. Sorte de potence avec cible visée par un oiseau de bois dont le bec est chargé de pointes d'acier dans un mouvement d'équilibre guidé par le joueur. 2m de hauteur. Tout public à partir de 7 ans. Un joueur à tour de rôle. Présence obligatoire d'un animateur. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.</p>



## Très Grands Jeux Forains

<p><b>Mailloche</b> ( Etats Unis 19è)</p>		<p>Jeu de force, venu des immigrants installés « aux States » et travaillant sur le port de New York. Jeu forain par excellence, aménagé ici par nos soins. 4, 5 mètres de hauteur. 1 joueur à tour de rôle. Ensemble fabriqué en ferraille. Sans danger, mais accompagné toujours d'un intervenant. Public plutôt adultes. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.</p>
<p><b>Pucier Géant</b> (France 19è)</p>		<p>Jeu d'adresse et de tir. Les joueurs du bord de l'essieu catapultent des projectiles dans l'axe (Europe 19ème) central de la roue. 1m 60 de diamètre – 4 joueurs à partir de 16 ans. Jeu de confrontation. Extérieur/ Intérieur - A son propre support.</p>
<p><b>Quatuor des Trous qui Montent au Ciel</b> (Suisse 19è)</p>		<p>Jeu vertical et spectaculaire de 3m50 de hauteur X4. On doit guider à l'aide de deux poignées une boule posée sur un socle à grimper tout là haut...là haut... Tout public à partir de 6ans 1 joueur (ou 2 joueurs) à tour de rôle Extérieur-Intérieur. A son propre support Ensemble de 4 Trou qui Monte au Ciel Quatuor Trou qui Monte au Ciel</p>
<p><b>Trou qui Monte Cœur</b> (France et Suisse 20è)</p>		<p>Jeu spectaculaire d'adresse Dérivé en géant du Trou qui Monte, cet exemplaire marque une manifestation, il est le coup de cœur de tel ou tel Festival. Haut en couleurs et en dimension; 3m H x 1m20 L il est à la fois très attractif, spectaculaire, visuel et de plus ludique. Tout Public à partir de 5 ans de 1 à 4 joueurs simultanément. Extérieur. Intérieur parfois. A son propre support.</p>