
















Jeux Pirates

<p>Bathazar (Ile de Pâques 20è)</p>		<p>Jeu de lancer et de tir Belle réalisation et création des FestijeuX. Jeu attractif de 3m de hauteur servant de totem ou d'attraction foraine. Tout public à partir de 5 ans 1 joueur à tour de rôle Extérieur. Intérieur. A son propre support.</p>
<p>Capt'ain Hook (Angleterre 18è)</p>		<p>Jeu d'adresse. Fins poteaux de bois de 1m 80 terminés par des panneaux décorés 3 à la tête d'un capitaine de pirates, 3 à la tête d'un taureau furieux et munis en leur centre d'un crochet. Les joueurs à l'aide d'un anneau relié au jeu par une ficelle essayant de mettre l'anneau dans le crochet sympathique avec bel effet d'ensemble vertical. Extérieur/ Intérieur 1 joueur à tour de rôle. Tout public. A son propre support.</p>
<p>Catapulte Bombarde (Europe Moyen Age)</p>		<p>Jeu d'adresse. Venu des premiers jeux guerriers. Ici la cible à atteindre vous renvoie une friandise ou un autre cadeau à attraper au vol...80 cm de hauteur. Empâtement de 5m x 20m. Jet de l'objet de 3 à 5 mètres. 1 joueur à tour de rôle. Tout public. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.</p>
<p>Chandelier (Belgique 17ème)</p>		<p>Jeu d'adresse et de lancer. Il faut déquiller à l'aide de palets en métal des objets accrochés à des tiges de fer, comme des bougies sur un chandelier. Plateau de 70 cm de côté, tiges de 50cm de hauteur. Tout public à partir de 12 ans. 1 joueur à tour de rôle. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.</p>
<p>Chasse au trésor (Grenadines 17è)</p>		<p>Jeu de parcours, jeu de l'oie à thématique pirate ou corsaire sur un magnifique plateau de bois coloré, et fait main de 70cmx 70cm. De 2 à 6 joueurs. Tout public à partir de 6 ans. Jeu bien adapté dans une spécificité maritime. Extérieur/ Intérieur. A poser sur une table.</p>
<p>Clos porte (Ecosse 16è)</p>		<p>Jeu d'adresse, ancêtre du billard. Un joli tonneau a été dessiné de profil avec un passage sur le bas et le joueur essaye de faire passer une boule de bois à l'aide d'un gros maillet. 1 joueur à tour de rôle. Jeu ayant son propre support. 60 cm x 50 cm. Tout public à partir de 7 ans. Extérieur/ Intérieur</p>



Jeux Pirates

<p>Crown and anchor (Etats Unis et Angleterre 19e)</p>		<p>Jeu de paris à l'ancienne avec jetons, banquier ; Plateau finement décoré de 70cm x 70cm Ambiance Casino 2 à 6 joueurs à partir de 10 ans Extérieur/Intérieur. A poser sur une table</p>
<p>Dés pirates</p>		
<p>Fan Tan pirates (Chine Moyen Age)</p>		<p>Jeu de hasard où le jeu de la dispersion ouvre droit à des paris, des enjeux, des tricheries parfois... !! Une poignée de riz ou autres ingrédients est dispersée arithmétiquement, les joueurs misent sur le nombre de grains non dispersés restant entre 0,1,2,3. Bon jeu d'ambiance. Plateau de bois décoré de 0.50 cm x 0.50 cm. De 2 à 4 joueurs – Tout public à partir de 15 ans – Extérieur/ Intérieur – A poser sur une table.</p>
<p>Fermer la boîte (Angleterre 16è)</p>		<p>Jeu de hasard raisonné. Vieux jeu de marins et de flibustiers ou le total de lancer de dés permet de fermer des nombres. 30 cm x 30 cm. 2 joueurs ambiance bar. Ados, adultes. Extérieur/ Intérieur. A poser sur une table.</p>
<p>Grenouille (Méditerranée 17è)</p>		<p>Jeu d'adresse. Jeu traditionnel très référencé. 80cm de haut. Lancer de palets dans des orifices de valeurs différentes dont la bouche de la grenouille est le maximum. Tout public. Un joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. A son propre support</p>
<p>Jambe de bois (Europe Moyen Age)</p>		<p>Jeu d'adresse et d'équilibre inspiré des épreuves des flibustiers. Le joueur s'attache au genou une sorte de « pied » en bois, et en sautant avec le genou plié, essaye de passer le bâtonnet dans l'anneau suspendu à 1m10 de haut. Tout public. 1 joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. A son propre support.</p>
<p>Lancer de verre de rhum (Jamaïque 17è)</p>		<p>Jeu de lancer, inspiré des ambiances tumultueuses des tavernes et autres gargouilles des îles ; 1 joueur à tour de rôle lance un verre (en cuir, rassurez-vous !) pour le rapprocher le plus possible d'une bouteille en bois. 1m50 de long. Tout public. A poser sur une table. Extérieur/Intérieur</p>



Jeux Pirates

<p>Naufragés (Angleterre 18è)</p>		<p>Jeu d'adresse et de rapidité. Sur un support de bois de 70 x 30 cm partagé en deux parties. Chacun des 2 joueurs doit sauver le plus rapidement des pions naufragés en tirant avec une ficelle sur un bateau sauveteur. Tout public à partir de 6 ans, 2 joueurs. Extérieur - Intérieur. A poser sur une table.</p>
<p>Nœud du Pendu (Iles de la Tortue 18è)</p>		<p>Jeu d'adresse inspiré du jeu de dague. Le joueur corsaire tente à l'aide d'une épée en bois effilée de porter le coup fatal dans le nœud coulissant de la potence ; 1m60 de hauteur. Tout public. 1 joueur à tour de rôle. Extérieur/intérieur. A son propre support</p>
<p>Œil du borgne (Angleterre 17è)</p>		<p>Jeu d'adresse d'origines multiples dans le style jeu de kermesse. Une noix ou des balles passent par un tube en déclinaison et le joueur doit les récupérer à la sortie. 1m20 de hauteur. Intérieur parfois Extérieur. Jeu individuel mais de pari. A poser sur une table.</p>
<p>Osselet + banc (Egypte Antiquité)</p>		<p>Jeu d'adresse et de manipulation. Le jeu est ici composé de véritables os de veau, et reste le témoin d'histoires d'enfance personnelle. Favorise un échange particulier. De 2 à x joueurs. Extérieur/ Intérieur. A poser sur une table. Tout public.</p>
<p>Pêcher le Hareng (Danemark Moyen Age)</p>		<p>Jeu d'adresse et de défi. Les pieds posés en bout de planche (ou sur une ligne tracée au sol) muni de 3 plots de bois ; il faut poser un plot de bois droit le plus loin possible, sans mettre une main, ni un pied sur la planche. Tout public à partir de 10 ans. Un joueur à tour de rôle. Extérieur/intérieur. A son propre support.</p>
<p>Planche à requin (Haïti Ile de la Tortue 17è)</p>		<p>Jeu d'équilibre, transposé de l'histoire des sacrifices de mutins debout sur leur verge, le jeu a été aménagé en une planche droite mais reposant sur des parties convexes. Ouuh ! cela bouge, balance et la traversée s'avère périlleuse. Jeu très dynamique. Public, Ados / adultes 1 joueur à tour de rôle. 150x40cm large Extérieur / Intérieur. A son propre support.</p>



Jeux Pirates

<p>Sabots rouges (République Dominicaine Caraïbes 17è)</p>		<p>Jeu de Lancer avec des palets ou des projectiles dans le creux du sabot en bois. Surprenant et difficile, le Sabot Rouge a dû appartenir à Rackham le Rouge. 1 joueur à tour de rôle. Intérieur/Extérieur. Tout public, a son propre support.</p>
<p>Tonneau (Flandres Pays bas 16è)</p>		<p>Jeu de lancer et d'adresse Beau modèle massif . Beaux modèle massif reproduisant les jeux de taverne de l'époque apparaissant sous forme de Grenouille, Tonnelet, Tonneau. Jeu de paris et de mise sur les ventes des récoltes. 35cm de hauteur x1m30 de longx70cm de large. Tout public à partir de 6 ans, 1 joueur à tour de rôle Extérieur Intérieur . A poser sur une table</p>
<p>Tonneau à glisser (Somme 16è)</p>		<p>Jeu d'équilibre. Assis à califourchon sur un tonneau traversé par un poteau en bois enduit de savon noir, le joueur essaye à l'aide d'une corde fixée d'aller le plus loin possible. Spectaculaire 1 joueur à tour de rôle. Tout public, à partir de 6 ans. Extérieur. A son propre support</p>
<p>Tonnelet (Normandie 16è^{me})</p>		<p>Jeu d'adresse, jeu de lancer. Les joueurs à tour de rôle essayent de faire passer leurs écus à travers le trou d'un petit tonnelet sur pieds. Jeu de taverne – Jeu à score – 0.70 cm hauteur – Tout public – 1 joueur à tour de rôle – Extérieur/Intérieur – A son propre support.</p>
<p>Toupie à dés (Nord 16è^{me})</p>		<p>Jeu d'adresse et de hasard, jeu de tavernes et d'estaminets mariant agilité et paris; la toupie renverse le support d'un dé qui bascule. Plateau de jeu de 0.80 cm x 0.90 cm. Adultes – de 2 à 4 joueurs – Intérieur – A poser sur une table.</p>
<p>Trapenum pirate (France 20è)</p>		<p>Jeu de mémoire , de convivialité, de rapidité. Chacun des joueurs doit le premier retrouver à l'intérieur de la boîte de jeu la pièce exactement identique à celle déjà présentée. Très dynamique. 50 cm x 50 cm x 50 cm. De 2 à 4 joueurs, plutôt adultes. Intérieur. A poser sur une table.</p>
<p>Vigies (Flandres Moyen- Age)</p>		<p>Jeu d'adresse. Joli jeu de bois où un fil muni d'un plomb fait coucher des petits personnages de bois représentant des pirates. Un joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. A poser sur un coin de table.</p>