



Jeux de LA FERME AUX ANIMAUX

Âne aux fardeaux
(Allemagne 19^e)



Jeu d'adresse. Âne de 70 cm de haut sur lequel on pose en équilibre des bâtonnets de 40 cm. Tout public, de 2 à 6 joueurs. Extérieur/Intérieur. Propre support.

Ane Gris
(Hongrie 21^e)



Jeu de bascule. Superbe animal joli en bois en tissu pour se dodeliner langoureusement. Jeu isolé ou dans l'Espace Ferme aux Animaux. 1m de long, 70cm de haut, 35cm de large. Complète la large panoplie des jeux de bascule des FestijeuX. Tous petits à partir de 2ans. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.

Aquarium
(Allemagne 20^e)



Jeu d'empilage à partir de formes de poissons colorés en vertical. Pour 2 joueurs. Structure transparente de 50 cm x 40 cm de haut. Tout public à partir de 5 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.

Babar à Bascule
(France 20^e)



Jeu de sensation. Les 2 éléphants accueillent sur leur dos les tout petits... 1 joueur. A partir de 12 mois. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.

Basse Cour
(Allemagne 20^e)



Jeu de mémoire très décoré et figuratif avec des poules couvant leurs œufs. Très appréciable pour jouer en famille. 2 à 4 joueurs. Plateau de bois de 0,40 x 0,40. Tout public à partir de 3 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.

Berta la Poule
(Allemagne 20^e)



Jeu de parcours et de réflexion. Jeu en bois coloré de la gamme Haba de 40cm x 40 cm. Les poules cheminent et pondent et les fermiers récupèrent les œufs dans leur panier. De 2 à 4 joueurs. Tout public à partir de 3 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.



Jeux de LA FERME AUX ANIMAUX

Capture des
Animaux
(France 20^è)



Jeu d'adresse. Création originale et figurative à partir du jeu d'anneaux anglais. Lancés d'anneaux sur des bâtonnets posés sur un socle de bois de 5m². Tout public à partir de 4 ans. De 1 à 9 joueurs. Extérieur/Intérieur. A son propre support.

Cochon tire
Bouchon
(France-Isère
21^è)



Jeu de lancer et d'adresse. Création labellisée les FestijeuX de ce bel ouvrage coloré de 1m50 de hauteur x 70cm de large, à la fois objet de jeu et d'attrait visuel avec le mouvement du bouchon dans le goulot. Extérieur/ Intérieur. Tout public. 1 joueur à tour de rôle. A son Propre support.

Course de
Chenilles
(Allemagne
20^è)



Jeu de course et de déplacement avec beaucoup de couleurs et des têtes de chenilles figuratives. La chenille se déplace sur des disques de couleur selon le score du dé. Disque de 15cm de diamètre, chenille de 15 cm de hauteur. De 1 à 6 joueurs à partir de 3 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table

Escargot
bascule
(France 19^è)



Jeu de balançoire. Magnifique, objet tout en bois pour accueillir les bambins de 2 à 5 ans. 1 joueur à tour de rôle. 80 cm de long x 70cm de haut. Extérieur/Intérieur. A son propre support.

Girafe à la
Pêche
(Espagne 20^è)



Jeu de manipulation et d'adresse. Assis à califourchon sur le dos d'une girafe en ferraille, colorée, le joueur déplace la tête avec un système de manivelles pour attraper avec un aimant des buissons dans un jardin de décor spectaculaire s'adressant plutôt aux jeunes enfants. 1m 70 de hauteur. De 2 à 12 ans. Extérieur/Intérieur. A son propre support.

Grenouille
(Espagne 17^è)



Jeu d'adresse. Jeu traditionnel très référencé. 80cm de haut. Lancer de palets dans des orifices de valeur différente dont la bouche de la grenouille est le maximum. Tout public. Un joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. Propre support



Jeux de LA FERME AUX ANIMAUX

Hop la la
grenouille
(Allemagne
20^è)



Jeu à la fois de chance et de saut s'inspirant de l'idée du tir à la courte paille. Ici les joueurs sortent un bâtonnet de bois plus ou moins long et doivent sauter à pieds joints la distance du bâtonnet posé au sol. Une grenouille symbolise le joueur. Jeu de 70 cm sur une circonférence de 25 cm. Très familial de 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.

Kangourou
(Australie 20^è)



Jeu de bascule, de balançoire bel objet en bois pour accueillir les bambins de 1 à 5 ans. 1 joueur à tour de rôle. 60 cm x 70 cm de haut. Extérieur/Intérieur. A son propre support.

Klara la Vache
(Suisse 20^è)



Jeu de manipulation. Klara la vache animal en bois à hauteur de 1m 20 atteint sa traite. L'enfant à partir de 3 ans. 1 joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. A son propre support. en tête de la queue s'assied sur le tabouret et actionne les tétons. Klara peut même se déplacer.

Meuh Mah
Muh
(Allemagne
20^è)



Composé d'une série d'animaux en bois et d'un dé de couleurs ce jeu est destiné à priori aux plus petits, il consiste à amener son animal et ce le plus vite possible jusqu'à la ferme. Jeu proposé par la gamme HABA, fabricant allemand. Les jeux de cette série sont toujours colorés, chaleureux, souvent en bois et imaginés de manière intelligente. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.

Oies du
Capitole
(Rome -Jeux
Gallo
Romains)



Jeu d'adresse avec une référence historique sur la sauvegarde de Rome. Jeu de lancer d'anneaux pour attraper au cou toute la famille d'oies jolis animaux peints reposant sur pieds. Un joueur à tour de rôle. Tout public à partir de 3 ans. Extérieur/ Intérieur. A son propre support.

Oujon
(Normandie
18^è)



Jeu d'adresse. Lancer d'anneaux autour du cou de l'oie en bois 70 cm de hauteur. Tout public à partir de 2 ans. 1 joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. A son propre support



Jeux de LA FERME AUX ANIMAUX

Porcelets tour
(Allemagne
20^è)



Jeu de construction. Toute une série de superbes petits cochonnets en bois de diverses couleurs, aux formes étudiées, permet toute une gamme de constructions et pyramides artistiques. 84 cochonnets, plateau de 70x70.cm Tout public du plus petit au plus grand. De 1 à 8 joueurs. Extérieur / Intérieur, à poser sur une table.

Poule à
pousser
Enfant
(Allemagne
20^è)



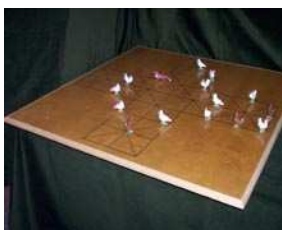
Jeu de locomotion. 70cm de hauteur. Assis sur le dos de la poule, un mouvement du corps du cavalier permet de l'articuler et de la faire avancer. Un joueur à tour de rôle, de 6 mois à 5 ans. Extérieur/Intérieur. A son propre support.

Puzzle
Fermette
Double
(Tchéquie
21^è)



Jeu de manipulation et de reconstitution 2 puzzles en un avec des petits de bois à soulever et à remettre en place avec un deuxième décor en fond. Beau jeu de bois de 20cmx20cm. Pour les tous petits à partir de 2 ans. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table basse Jeu de notre espace la Ferme aux Animaux. 1 à 2 joueurs.

Renard et les
Poules
(Angleterre 15^è)



Jeu de prise par encerclement. Vieux jeu traditionnel présenté sous des versions diverses aux 4 coins de la planète. Plateau de bois de 70cm x 70cm. Les pions sont de véritables petits anneaux colorés. 2 joueurs à partir de 10 ans. Extérieur. A poser sur une table.

Ronde du
Fermier
(Allemagne
20^è)



Jeu de coopération. 4 ans. Les enfants doivent nourrir les animaux de la ferme avant le coucher du soleil et coopèrent ensemble à cette tâche. Joli plateau de bois décoré figurines d'animaux. De 2 à 6 joueurs dès l'âge de 4 ans. Extérieur/ Intérieur. A poser sur une table ou à même le sol.

Saute Mon
Poussin
(Allemagne 20^è)



Jeu de parcours surdimensionné avec poussin poulailler, plaques de couleur en bois. Espace 1m 50 de long. Jeu pour tout public famille et enfant à partir de 2 ans. 2 à 4 joueurs. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.



Jeux de LA FERME AUX ANIMAUX

Sauterelle
(France 19^è)



Jouet en bois comme à l'ancienne. Jeu de balançoire sculpté symbolisant une sauterelle. 1 personne à tour de rôle. 1m 60 sur 0m60 de hauteur. Tout public à partir de 2 ans. Intérieur/ Extérieur. A son propre support.

Trou du chat
(Bretagne 18^è)



Jeu d'adresse d'inspiration bretonne d'1m de hauteur. On lance une boule à travers les pattes d'un chat en bois et on recule d'un mètre à chaque coup réussi. Un joueur à tour de rôle. Extérieur/Intérieur. Propre support.

Vache aux
Anneaux
(Angleterre
19^è)



Jeu de lancer et d'adresse. 1 joueur à tour de rôle lance des anneaux sur les cornes, le nez, les oreilles d'un taureau pour marquer des points, mais 1 joueur adverse peut manipuler le taureau avec une ficelle, le bouger en même temps. A partir de 4 ans. Extérieur - Intérieur. A son propre support.

Verger 3D
(Allemagne
20^è)



Jeu de coopération vision très surdimensionnée du jeu de Verger Géant, les fruits récoltés devant être détachés des arbres fruitiers (4) de 1m40 de hauteur. Le but du jeu est de récolter tous les fruits avant l'apparition (sous forme de puzzle) entière du corbeau venue piquer les fruits. Beau jeu décoré pour une belle relation familiale. De 2 à x joueurs à partir de 4 ans. Extérieur/Intérieur. Les arbres ont leur propre support. Jeu à poser sur une table.

Verger Géant
(Allemagne
20^è)



Jeu de coopération. Adaptation en surdimensionné de ce mythique jeu de coopération. Très beau plateau peint à la main de 0,70 m x 0,70 m. De 1 à 4 joueurs. Tout public à partir de 3 ans. Tous les fermiers récoltent les fruits ensemble avant l'apparition du corbeau. Extérieur/Intérieur. A poser sur une table.